

**Percorsi di miglioramento  
DOCUMENTO DI SINTESI  
A.s. 2020-21  
Scuola primaria**

**PLESSO DI MANGO**

<b>Percorso/attività</b>	<b>Classe</b>	<b>Disciplina coinvolta</b>
Noi, le api e la biodiversità	1^A	Ed. civica: ed. ambientale
La Gentilezza con le parole, i gesti, il rispetto e l'accettazione di sè e dell'altro	2^A-3^A	Ed. civica
"Arcobaleno, il pesciolino più bello di tutti i mari"-Continuità con l'infanzia	4^A	Continuità-ed. civica
Gnomovia	4^A	Ed. civica: ed. ambientale, rispetto del patrimonio artistico
La spada nella roccia-Continuità con scuola secondaria	5^A	Laboratori espressivi
Gnomovia- continuità con l'infanzia	5^A	Ed. civica

## PLESSO DI NEIVE

<b>Percorso/attività</b>	<b>Classe</b>	<b>Disciplina coinvolta</b>
Regole, emozioni, gentilezza”	1^A-1^B	Ed. civica: affettività
La gabbianella e il gatto	2^A	Ed. civica, laboratori espressivi
Divisi eppur uniti	2^A	Ed. civica, arte, italiano, religione
La fiaba nel tempo, nel nostro paese di origine e in inglese	3^A	Italiano, ed. civica
Pittori per un giorno...descriviamo con gli artisti	3^A	Arte, italiano, ed. civica
Giovedì digitale	4^A-4^B	Tecnologia, ed. civica
Progetto aiuola	4^A-4^B	Ed. civica: ed. ambientale
Rete senza fili	5^A-5^B	Tecnologia, ed. civica: sicurezza in rete
Webradio a scuola-Progetto continuità	5^A-5^B	Ed. civica, italiano, inglese, musica

## PLESSO DI TREISO

<b>Percorso/attività</b>	<b>Classe</b>	<b>Disciplina coinvolta</b>
Percorsi con le Blue Bot	1^A	Tecnologia: coding, robotica
Noi, cittadini del mondo	1^A	Ed. civica
Noi, cittadini del mondo	2^A	Ed. civica
Coding- Percorso con le api bee-bot	2^A	Tecnologia: coding, robotica
Per aiutare gli altri bisogna sporcarsi le mani	3^A	Ed. civica
Coding- Percorso con le api bee-bot	3^A	Tecnologia: coding, robotica
Diversamente Uguali	4^A	Ed. civica
La giornata della Terra	4^A	Ed. civica: ed.ambientale
Noi, cittadini del mondo	5^A	Ed. civica
Nintendo Le olimpiadi della Creatività	5^A	Tecnologia: robotica